



DERBY MERENGUES—COLCHONEROS



1 FECHA Y LUGAR

Miércoles 15 de mayo de 2019 (San Isidro) en Palomarejos Golf.

1.1 Orden del día.

8:00 Apertura Club, recogida de tarjetas
9:15 Salida a tiro
14:00 Entrega de Premios
Sorteo de Regalos Decathlon-Inesis

2 PARTICIPANTES

Podrán participar todos los jugadores/as con licencia y hándicap en vigor por la Real Federación Española de Golf.

Se establece un máximo de 56 jugadores por equipo con un total de 112 jugadores.

2.1 Recomendación de Vestimenta.

Equipo Merengue: Polo Blanco
Equipo Colchonero: Polo Rojo

3 INSCRIPCIONES

En la oficina del Master Caddie de Palomarejos Golf o en el 925 721 060.

Se recogerán inscripciones hasta el martes 14 de mayo a las 09:00 horas o hasta completar el aforo.

3.1 Derechos de inscripción.

Socio Palomarejos Golf - 12 euros.
General - 36 euros.

4 FORMA DE JUEGO.

4.1 Modalidad.

Cada jugador jugará bajo modalidad Stableford Individual.

La puntuación final del equipo será el promedio del equipo (la suma de los resultados Individuales de sus componentes entre el número total de jugadores que lo forman).

4.2 Handicaps.

El hándicap exacto estará limitado a 26,4 para caballeros y 36 para damas.

El hándicap de juego será el que corresponda según la tabla Slope del campo.

El torneo será oficial y los resultados se enviarán a la RFEG computando las subidas y bajadas de hándicap que se produzcan.

5 BARRAS DE SALIDA.

Los caballeros saldrán desde las barras amarillas y pero también podrán salir desde rojas o azules comunicándolo en el momento de la inscripción o callando para siempre (handicap desde la barra correspondiente y no válido para premios especiales de drive más largo)

Las damas saldrán desde las barras rojas.

Los nacidos antes del año 1954 (+65 años), si lo desean, podrán salir desde barras rojas tras comunicarlo en el master caddie en el momento de la inscripción.

6 ENFRENTAMIENTOS.

Se establecerán partidos de 2 colchoneros y 2 merengues evitando partidos con jugadores de un solo equipo.

Las partidas se organizarán por orden de hándicap salvo que en el momento de la inscripción se comunique un enfrentamiento concreto.

7 GANADORES.

El equipo ganador del Derby será aquél equipo que consiga menor promedio de golpes sin decimales.

Forma de redondear: x,0 a x,5= 0 x,6 a x,9=10

Ejemplo: Equipo A: 1440 puntos / 41 jugadores= 34,1 → **34 puntos**

8 DESEMPATE.

En caso de empate a puntos, cada equipo se reunirá y nombrará una pareja representante para jugar a muerte súbita desde el hoyo 1 en adelante hasta resolver el desempate.

Este desempate se jugará bajo modalidad Parejas Foursome MatchPlay.

9 PREMIOS ESPECIALES “PICHICHI”

Se establecen 2 premios individuales para los jugadores que más puntos anoten para su equipo y determinarán quiénes son los Pichichis de cada equipo en el torneo.

10 OTROS PREMIOS ESPECIALES

- Hoyo 2 - Bola más Cercana Damas Merengues
Bola más Cercana Damas Colchoneras
- Hoyo 4 - Bola más Cercana Caballeros Merengues
Bola más Cercana Caballeros Colchoneros
- Hoyo 13 - Bola más Cercana Damas Merengues
Bola más Cercana Damas Colchoneras
- Hoyo 4 - Bola más Cercana Caballeros Merengues
Bola más Cercana Caballeros Colchoneros

“ La emoción del clásico está servida “