reglas locales

FUERA DE LIMITES R-18:

Todas las zonas señaladas con estacas y/o líneas blancas, así como las vallas metálicas que delimitan la finca.

PROCEDIMIENTOS ESPECIALES DE ALIVIO R-2:

Colocación de la bola. Regla local modelo E3

Una bola que reposa en área general segada a ras puede ser levantada una única vez sin penalidad, limpiada y repuesta dentro de la distancia de una tarjeta de donde reposaba originariamente y sin ganar distancia al hoyo.

AREAS DEFINIDAS DEL CAMPO R-2

Existe un waste bunker a la derecha del hoyo 9 que forma parte del área general.

Hoyo 8 Árbol conmemorativo. Zona de Juego Prohibido. R-2.4

El árbol conmemorativo situado en el hoyo 8, incluyendo la placa y la vegetación delimitada alrededor del mismo, se considera Zona de Juego Prohibido que forma parte de una Condición Anormal del Campo según la Regla 16.1f.

CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO. R-16

- Los caminos de tierra, carreteras pavimentadas y sus cunetas.
- Los parterres, zonas ajardinadas y superficies de grava o pinaza.
- Los hoyos del recorrido de Footgolf.

Hoyo 15 Zona Arbolada. Área de Penalización. R-17

La zona arbolada situada en el rough derecho del hoyo 15 está delimitada por estacas rojas y se considera Área de Penalización (Regla 17).

Además de las opciones habituales bajo la Regla 17.1, el Comité autoriza solo en esta zona del campo, la opción de dropaje adicional en un punto equidistante del margen opuesto con un golpe de penalidad.

Nota: Si no se utiliza esta opción adicional, el jugador puede proceder según las opciones normales de la Regla 17.1.

Hoyo 17 - Camino junto a green. Zona de Dropaje Obligatoria. RL E-1

Cuando se obtenga alivio por condición anormal en el camino del green del hoyo 17, el alivio sin penalización únicamente podrá tomarse en la Zona de Dropaje señalizada.

RITMO DE JUEGO

Primer aviso	Advertencia verbal	**Segundo aviso**	1 golpe de penalidad
Tercer aviso	2 golpes de penalidad	**Cuarto aviso**	Descalificación

SUSPENSIÓN DEL JUEGO DEBIDO A SITUACIÓN PELIGROSA:

1 disparo de cohete: interrupción del juego

2 disparos consecutivos de cohete: interrupción inmediata del juego

1 disparo de cohete: reanudación del juego

Zonas de reunión para recogida: baños del 2 y del 13

PENALIDAD POR INFRACCIÓN DE LAS REGLAS LOCALES:

Stroke play: dos golpes